

# Coqゼミ 第3回

浅井研究室 (担当: 廣田知子)

2008年6月30日

## 1 関数の拡張

従来の関数は

```
fun 引数:型 => 式
```

という形であった。引数の型を  $A$ 、式の型を  $B$  とすれば、この関数の型は  $A \rightarrow B$  であった。

今までは暗黙の了解として  $A, B$  は型だと思っていたが、式と型を区別しないのであれば、 $A$  や  $B$  は型だけでなくソートにしても良い。 $(A, B)$  がそれぞれ型かソートかによって、以下の四通りが考えられる。

(型、型) 今までの普通の関数。

(型、ソート)

式を受け取ったら、型を返す関数。

型が値に依存するので、この関数の型を依存型という。

(ソート、型)

型を受け取ったら式を返す関数。

典型的には、多相関数がこれに当たる。

(ソート、ソート)

型を受け取ったら、型を返す関数。例えば `list` など。

## 2 $\Pi x : A. B$

$A$  型の  $x$  を受け取ったら、 $B$  型のものを返す関数の型を表す。通常関数の型  $A \rightarrow B$  と違うのは、 $x$  が  $B$  中に現れても良いという点。 $(x$  が  $B$  中に現れていなければ、 $\Pi x : A. B$  と  $A \rightarrow B$  は同じものである。)

また、

```
 $\Pi x : *. B$ 
```

は、任意の型の  $x$  を受け取ったら、 $B$  型のものを返す関数の型を表す。つまり、 $\forall A. B$  という多相型のこと。(例えば、 $\Pi A : *. A \rightarrow A$  とすれば、これは任意の型の  $A$  について  $A \rightarrow A$  つまり、ほぼ `'a -> 'a` 型の関数のこと。)

## 3 Coqでの $\Pi x : A. B$ の表記法

Coqでは、 $\Pi x : A. B$  を `forall x:A, B` と書く。

以下の三式は全く同じ意味を表す：

```
forall x:A, forall y:A, forall z:B, M
forall x y:A, forall z:B, M
forall (x y:A) (z:B), M
```

## 4 例1 (program)

例えば以下の `program` を考えてみる。

```
Section id_section.
  Variable A:Set.
  Definition f : A -> A := fun n:A => n.
End id_section.
```

関数  $f$  は、任意の型  $A$  を受け取ってきたら、`fun n : A => n` ( $A$  型の値  $n$  を受け取ったらそのまま  $n$  を返す関数) を返す。つまり  $f$  は多相恒等関数である。

```
Coq < Print f.
f = fun (A : Set) (n : A) => n
   : forall A : Set, A -> A
```

```
Coq < Eval compute in (f nat).
= fun n:nat => n
  : nat -> nat
```

```
Coq < Eval compute in (f nat 3).
= 3 : nat
```

## 5 例2 (proof term)

```
Coq < Print id_p.
id_p = fun (P : Prop) (H : P) => H
      : forall P : Prop, P -> P
```

Prop を Set にすれば、前節の関数  $f$  と全く同じ式。論理的には、任意の命題  $P$  について「 $P$  ならば  $P$ 」が成り立つという意味、つまり述語論理の  $\forall P. P \rightarrow P$  の意味を持つ。計算論的には、任意の型  $P$  を受け取ってきたら  $\text{fun } H : P \Rightarrow H$  という関数を返す。この関数は、 $P$  型の値  $H$  を受け取ったら、それをそのまま返す。「 $P$  型の値  $H$ 」は「命題  $P$  の証明  $H$ 」と読めるので、それを受け取ったら、その証明をそのまま返す、という意味にもなる。

## 6 述語論理

とあるデータ  $n$  について、 $P$  という性質が成り立つ、というのを  $P(n)$  などと書く。例えば  $n > 0$  など。これは、データを受け取ったら真偽値を返す命題となる。つまり  $P$  は「型  $\rightarrow$  ソート」型の関数であり、依存型を持つ。

例えば、Coq ではあらかじめ  $\text{le}_n$  と  $\text{le}_S$  という自然数上の述語が用意されている。

```
Coq < Check le_n.
le_n : forall n:nat, n <= n
```

```
Coq < Check le_S.
le_S : forall n m:nat,
      n <= m -> n <= S m
```

任意の自然数  $n$  について、前者は  $n \leq n$  を示す述語、後者は  $n \leq m$  なら  $n \leq m + 1$  であることを示す述語である。

## 7 $36 \leq 38$ の証明

- (1)  $\text{le}_n$  より、 $36 \leq 36$  である。(apply le\_n)
- (2) (1) と  $\text{le}_S$  より、 $36 \leq 37$  である。  
(apply le\_S)
- (3) (1),(2) と  $\text{le}_S$  より、 $36 \leq 38$  である。  
(apply le\_S)

これを逆順に Coq に入れると証明出来る。

```
Coq < Print le_36_38.
le_36_38 = le_S 36 37 (le_S 36 36
                      (le_n 36))
          : 36 <= 38
```

## 8 $n \leq n + 2$ の証明

前節と同様。ただし、頭に「任意の  $n$  について (forall n:nat,)」を付ける。forall は関数の型とほとんど同じなので、intro を使える。

## 9 蛇足 1 (コマンド)

ctl-C-N

一行読み込む。(next ボタンに相当)

ctl-C-U

一行戻る。(undo ボタンに相当)

ctl-C-return

ポインタの置いてある行まで読み込む。  
(goto ボタンに相当)

ctl-K

ポインタの置いてある行を消去する。

ProofGeneral 上では上記のコマンドを使うことが出来ます。覚えておくと便利です。

## 10 蛇足 2 (コメント文の書き方)

(\* コメント文 \*) と書きます。

## 練習問題

### 問 1

$n \leq n + 2$  の証明を自分でやってみよ。

### 問 2

以下を証明せよ。証明完成后、証明を表す式を *Print* コマンドで見てもよ。

(1) Lemma all\_perm :

```
forall (A : Prop) (p : A -> A -> Prop),
  (forall x y : A, P x y) ->
  forall x y : A, P y x.
```

(2) Lemma all\_imp\_dist :

```
forall (A : Prop) (P Q : A -> Prop),
  (forall a : A, P a -> Q a) ->
  (forall a : A, P a) ->
  forall a : A, Q a.
```

(3) Lemma all\_delta :

```
forall (A : Prop) (R : A -> A -> Prop),
  (forall a b : A, R a b) ->
  forall a : A, R a a.
```