

Algebraic Stepper for Simple Modules

浅井 健一、秋山 雛乃

お茶の水女子大学

PEPM 2025 (PPL 2025 用短縮日本語版)



デモページ：<http://pllaboratory.is.ocha.ac.jp/~asai/Stepper/demo/>

ステッパとは

プログラムの実行の途中経過を全て表示するツール
(数式の変形や small-step 意味論のように)



$$\begin{aligned}
 &4 + 5 \times (3 - 1) \\
 = &4 + 5 \times 2 \\
 = &4 + 10 \\
 = &14
 \end{aligned}$$

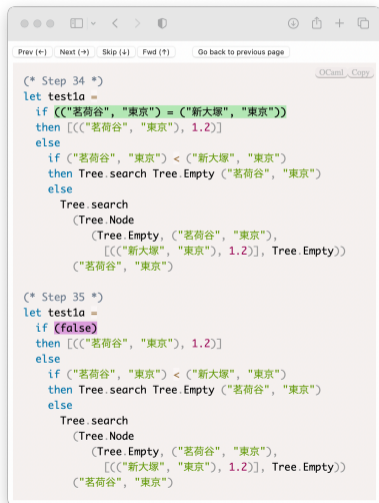
$\text{fac } 5 \rightarrow^* 5 * \text{fac } 4 \rightarrow^* 5 * (4 * \text{fac } 3) \rightarrow^* 5 * (4 * (3 * \text{fac } 2)) \rightarrow^* \dots$

$(\lambda x. \lambda y. x + y) 3 4 \rightarrow (\lambda y. 3 + y) 4 \rightarrow 3 + 4 \rightarrow 7$

OCaml のステップ

お茶大では OCaml のステップを作って関数型言語の授業で使っている。

- 基本的な構文（再帰、レコード、リスト、例外、文字列出力、セルなど）をサポート。
- Emacs で動く（VS code もサポートしようとして努力中）。デモページあり。
- 授業で扱う構文のうち、サポートできていないのはモジュールのみ。



```
(* Step 34 *)
let test1a =
  if ((("茗荷谷", "東京") = ("新大塚", "東京")))
  then [((("茗荷谷", "東京"), 1.2))]
  else
    if ("茗荷谷", "東京") < ("新大塚", "東京")
    then Tree.search Tree.Empty ("茗荷谷", "東京")
    else
      Tree.search
        (Tree.Node
         (Tree.Empty, ("茗荷谷", "東京"),
          [((("新大塚", "東京"), 1.2)], Tree.Empty))
         ("茗荷谷", "東京"))

(* Step 35 *)
let test1a =
  if (false)
  then [((("茗荷谷", "東京"), 1.2))]
  else
    if ("茗荷谷", "東京") < ("新大塚", "東京")
    then Tree.search Tree.Empty ("茗荷谷", "東京")
    else
      Tree.search
        (Tree.Node
         (Tree.Empty, ("茗荷谷", "東京"),
          [((("新大塚", "東京"), 1.2)], Tree.Empty))
         ("茗荷谷", "東京"))
```

ステッパ \neq Small-Step 意味論

変数の遅延代入

ステッパでは、変数は 1 ステップ使ってその値に変化する。
(変数の定義時に代入は行わない。)

プログラム：

```
let a = 10
let f x = a + x
let _ = f 100
```

ステップ実行：

```
f 100
→ a + 100
→ 10 + 100
→ 110
```

Small-step 意味論：

```
let a = 10
let f x = 10 + x
let _ = (\x.10 + x) 100
      (\x.10 + x) 100
→ 10 + 100
→ 110
```

変数の値の管理：attribute を使う

変数には **レベル** と **値** が付与される。

ユーザ視点：

```
let a = 10
let f x = a + x
let _ = f 100

    f 100
→ a + 100
→ 10 + 100
→ 110
```

ステッパの実装内部：

```
let a = 10
let f x = a [@0] [@10] + x
let _ = f [@0] [@\x.a[@0] [@10] + x] 100

    f [@0] [@\x.a[@0] [@10] + x] 100
→ a [@0] [@10] + 100
→ 10 + 100
→ 110 (attribute はユーザからは見えない)
```

名前の衝突 (が起きているように見える)

ユーザ視点：

```
let a = 10
let f x = a + x
let a = 20
let _ = f 100
```

```
  f 100
→ a + 100
→ 10 + 100
→ 110
```

ステッパの実装内部：

```
let a = 10
let f x = a [@[0]] [@[10]] + x
let a = 20
let _ = f [@[0]] [@[x.a [@[0]] [@[10]] + x]] 100
```

```
  f [@[0]] [@[x.a [@[0]] [@[10]] + x]] 100
→ a [@[0]] [@[10]] + 100
→ 10 + 100
→ 110
```

OCaml のモジュール

```
let a = 10
let f x = a + x
let _ = f 100

module X = struct
  let a = 20
  let g x = f x + a
  let _ = g 200
end

let _ = X.g 300
```

プログラム：モジュールの木構造

- モジュールには、型宣言、変数宣言、モジュール宣言を書ける。
- それらが出てきた順に1度だけ実行される。

変数の参照の仕方：

- 自分を含む親モジュールで宣言された変数は直接、参照可能。
- 子モジュールで宣言された変数にはモジュール名を付ける。

変数の値をモジュール内に伝播

```
let a = 10
let f x = a [00] [010] + x
let _ = f 100

module X = struct
  let a = 20
  let g x = f x + a
  let _ = g 200
end
```

- 変数の値は以降のプログラム中に伝播する。

変数の値をモジュール内に伝播

```
let a = 10
let f x = a [00] [010] + x
let _ = f 100
```

```
module X = struct
  let a = 20
  let g x = f x + a
  let _ = g 200
end
```

- 変数の値は以降のプログラム中に伝播する。
- 同じ変数名にぶつかったら、そこで終了。

変数の値をモジュール内に伝播

```
let a = 10
let f x = a [00] [010] + x
let _ = f [00] [0\x. a[00][010] + x] 100

module X = struct
  let a = 20
  let g x = f [01] [0\x. a[01][010] + x] x + a
  let _ = g 200
end
```

- 関数の値も以降のプログラム中に伝播する。
- モジュールに入るとレベルが 1 増える。

変数の値をモジュール内に伝播

```
let a = 10
let f x = a [00] [010] + x
let _ = f [00] [0\x. a[00][010] + x] 100

module X = struct
  let a = 20
  let g x = f [01] [0\x. a[01][010] + x] x + a [00] [020]
  let _ = g 200
end
```

- attribute の中の変数には伝播しない。

変数の値をモジュール内に伝播

```
let a = 10
let f x = a [00] [010] + x
let _ = f [00] [0\x. a[00][010] + x] 100

module X = struct
  let a = 20
  let g x = f [01] [0\x. a[01][010] + x] x + a [00] [020]
  let _ = g [00] [0\x. f[01][0...] x + a[00][020]] 200
end
```

- $f [01] [0 \backslash x. a [01] [010] + x] 200 + a [00] [020]$
- $f [01] [0 \backslash x. a [01] [010] + x] 200 + 20$
- $(a [01] [010] + 200) + 20$
- $(10 + 200) + 20$

モジュールの値を以降のプログラムに伝播

```
let a = 10
let f x = a [0] [10] + x

module X = struct
  let a = 20
  let g x = f [1] [x. a [1] [10] + x] x + a [0] [20]
end

let _ = X.g 300
```

- モジュールの実行が終わると、その情報が以降のプログラムに伝播する。

モジュールの値を以降のプログラムに伝播

```
let a = 10
let f x = a [00] [010] + x

module X = struct
  let a = 20
  let g x = f [01] [0\x. a[01] [010] + x] x + a [00] [020]
end

let _ = X.g [00] [0\x. f [00] [0\x. a [00] [010] + x] x
            + X.a [00] [020]] 300
```

- レベルは 1 減る。
- レベルがすでに 0 なら、モジュール名を付ける。

定式化：できます

論文では、ステッパ意味論、small-step 意味論の両方について

- 構文
- 簡約規則（式用）
- 実行規則（モジュール用）

を定義した後、以下の定理を証明

Theorem

ステッパで e_1 が e_2 に簡約されるなら、small-step 意味論でも e_1 は e_2 に（1ステップまたは0ステップで）簡約される。

注：簡約は対応するが、変数名が正しいことは言っていない。

現状とまとめ

- OCaml 4.14.2 にて実装。
- お茶大の関数型言語の授業で使用。

ステッパ \neq small-step 意味論

変数の遅延代入があるので。

今後の課題

- 代数的エフェクトとハンドラをサポート？
- ファンクタ？
- Signature sealing はステッパとは相性が悪そう。